



Trilha Virtual Campus Verde: Em busca de atividades remotas

Victória Paskauskas Montijo, Engenharia Florestal, Universidade Federal do Pampa, Campus São Gabriel

Alicia Gindri Della Pace Vargas, Bacharel Ciências Biológicas, Universidade Federal do Pampa, Campus São Gabriel

André Carlos Cruz Copetti, docente, Universidade Federal do Pampa

victoriapask16@gmail.com

Diversos países estão seguindo a mesma recomendação das autoridades: o isolamento. A Covid-19 mudou completamente a vida da população brasileira em 2020, devido ao aumento de casos do novo coronavírus no país. Além do cotidiano das pessoas, foram afetados lazer, trabalho, meio acadêmico e modo de comunicação. Com a paralisação de todas as atividades presenciais, a proposta deste trabalho tem objetivo de levar a trilha interpretativa do campus de São Gabriel, de modo remoto, para as escolas e a comunidade da região. A trilha a ser usada para o tour virtual será a trilha "Campus Verde", localizada dentro do Campus São Gabriel da Unipampa. Para a confecção do ambiente virtual, o projeto conta com apoio do LABIMAF, o qual poderá realizar voos com drones, percorrendo a trilha e fornecendo as imagens. Os softwares e plataformas que foram testados até o momento o Google Earth, o Microsoft Power Point e o Youtube. Os vídeos explicativos serão elaborados na própria trilha ou remotamente se a situação não for favorável ao acesso ao Campus. A trilha conta com quase 1 km de comprimento e percorre um bosque antigo de eucaliptos em processo de regeneração natural e nele estão distribuídos 9 pontos interpretativos, ou seja, pontos ou espaços com placas interpretativas sobre temas trabalhados neles. Os 9 pontos são: 1 - compostagem; 2 - botânica sensorial; 3 - Agrofloresta; 4 - PANCs; 5 - Integração; 6 - Animais peçonhentos; 7 - Paleontologia; 8 - Jardim das exatas e 9 - Hidrologia. Além de placas indicando os pontos interpretativos serão confeccionadas placas indicativas e de direção, para orientar as caminhadas presenciais. Até o momento foram realizados ensaios com o uso do Google Earth, onde se constatou que pode ser usado como ferramenta para gerar imagens e mapas de localização, mas não foi possível realizar um material dinâmico e interativo, sendo então descartado como ferramenta para tour virtual. Já o Youtube será usado para realizar um tour sem interatividade, ou seja, um vídeo apenas, porém completo e sem necessidade de clicar ou escolher o próximo passo. O software que apresenta potencial para uso é o Power Point, porém ainda está em estudo e aprendizagem do visual Basic para proporcionar o passeio onde o visitante pode escolher entre visualizar fotos, vídeos,

acessar conteúdos externos para ampliar as informações de determinado tema, ou deixar perguntas ou comentários ao longo do passeio. Embora não esteja concluído, o projeto já proporcionou o estudo e conhecimento de inúmeros casos de tours virtuais que existem, porém poucos apresentam interatividades concretas. A elaboração do projeto não será simples e rápida, contudo será de extrema importância em função do cenário atual, para práticas e discussões acerca de diferentes temas e informativos. Espera-se que, com esse trabalho, o acesso as informações permaneçam acessíveis e de qualidade.

Agradecimentos: Proex, Unipampa, GIDANE, LABIMAF

Palavras-chave: Tecnologia, Ambiental, Educação