



## Aplicativo Mobile Para Auxílio À Decisões Operacionais De Campo Na Produção De Bovinos De Corte

(Autores e Afiliações)

Gisela Costa Bairros, discente de graduação, Universidade Federal do Pampa,  
Campus Bagé

Sandro da Silva Camargo, docente, Universidade Federal do Pampa  
Vinícius do Nascimento Lampert, pesquisador, Embrapa Pecuária Sul

Henry Gomes de Carvalho, analista, Embrapa Pecuária Sul

giselabairros.aluno@unipampa.edu.br

É evidente a relevância do agronegócio no contexto da economia no Brasil, sendo responsável por 32% dos empregos gerados no país, além de ser parcela significativa do Produto Interno Bruto (PIB), em 2018 equivalente a 22% do PIB total brasileiro. Assim, o aumento da competitividade e a busca por melhor qualidade acabam por exigir do produtor a busca por novas ferramentas computacionais não só na produção, mas também na gestão de suas propriedades. Porém, embora diversas áreas tenham passado a fazer uso de ferramentas de auxílio à tomada de decisão, essas ferramentas ainda encontram-se subutilizadas no ambiente rural. Nesse contexto, visando alcançar os produtores rurais, os *smartphones* se mostram promissores, estando cada vez mais presentes no cotidiano, tanto de pequenos quanto grandes produtores, além de ser uma maneira de oferecer informações de forma acessível e rápida. Assim, este trabalho tem como objetivo desenvolver uma solução voltada para a plataforma *mobile* que possibilite ao produtor registrar e controlar as principais atividades operacionais do dia-a-dia em propriedades rurais com pecuária de corte. A metodologia envolve uma análise do banco de dados e API (*Application Programming Interface*) já existentes, prototipação fazendo uso da ferramenta Figma, estudo das tecnologias disponíveis no mercado para utilização no desenvolvimento, além do emprego de métodos ágeis e do padrão de arquitetura de software MVC (*Model-View-Controller*) no desenvolvimento da aplicação. O protótipo foi desenvolvido levando em consideração princípios de UX (*User Experience*) e utilizou-se da paleta de cores já disponibilizada pelo material de identidade visual da Embrapa. A partir da aprovação do protótipo, iniciou-se o desenvolvimento da aplicação, utilizando a ferramenta então escolhida *React Native*, de modo que, atualmente, a aplicação se encontra funcional com autenticação, controle de acesso e registro das atividades dos quatro módulos principais de maneira *offline*. As próximas etapas envolvem desenvolver o método de sincronização de dados locais com o servidor e a geração dos relatórios de cada um dos módulos. Dessa forma, é possível concluir que o aplicativo tem sim potencial de atender a demanda dos pecuaristas, mas essa importância será efetivada após a realização de testes de validação juntamente com os usuários para coleta de *feedback*.

**Agradecimentos:** UNIPAMPA, EMBRAPA.

**Palavras-chave:** Tomada de decisão; Gestão rural, Dispositivos móveis.