



Uso do aplicativo Genial.ly para divulgação científica: DESAFIOS - AS ÁRVORES DA MINHA CIDADE

Ketleen Grala, discente de pós-graduação, Universidade Federal do Pampa, Campus Bagé
Francisco Machado, discente de pós-graduação, Universidade Federal do Pampa, Campus Bagé
Isabela Leão, discente de graduação, Universidade Federal do Pampa, Campus Bagé
Márcio Marques Martins, docente, Universidade Federal do Pampa, Campus Bagé
Norton Sampaio, docente, Universidade Federal do Pampa, Campus Dom Pedrito

ketleengrala@unipampa.edu.br

O presente trabalho aborda a utilização de material didático digital como forma de divulgação científica e tem por objetivo a apresentação de material educativo desenvolvido através do aplicativo Genial.ly, utilizando a temática arborização urbana com aplicação para o ensino de Ciências e/ou atividades de educação ambiental em espaços não formais de ensino. O material didático digital chamado “Desafios: as árvores da minha cidade”, é composto por conteúdos educativos, visita virtual a uma praça, vídeos complementares e jogos interativos. Para a criação dos conteúdos foram considerados os seguintes tópicos: Atividade Teórica – que permite que o usuário possa fazer a construção do conhecimento alicerçado em conteúdos correlacionados a situações presentes no seu dia-a-dia, com postagens rápidas e didáticas; nesta etapa o contato com os infográficos contempla inúmeras informações que são complementadas com textos e vídeos. Jogos interativos – permitem que o aluno desenvolva as atividades de modo lúdico, atendendo as competências e habilidades dos currículos escolares, quando levado a reflexões e desafios a respeito de situações de seu cotidiano que envolvem tanto o tema da arborização quanto da cidadania. Experimentação – permite que o aluno possa desenvolver uma visita virtual a uma praça; a interatividade possibilita que alunos de escolas possam desenvolver competências e habilidades através da ação exploratória em um espaço não formal de aprendizagem, como a praça. Para a realização da visita virtual o usuário é direcionado a uma sequência em que terá contato com as espécies mapeadas em uma praça de Bagé/RS, a Praça Silveira Martins (popularmente conhecida como Praça do Coreto). Ao clicar no menu para iniciar a visita será direcionado a um novo quadro com informações sobre a praça e avançando irá para a página que explica que nas abas referentes as espécies também estão disponíveis vídeos em Libras para a acessibilidade de pessoas com deficiência auditiva. No material didático digital é possível acessar um mapa interativo em que ao clicar no número correspondente a espécie selecionada, o usuário será direcionado para uma aba com a foto da espécie original existente nessa praça e poderá acessar o diálogo entre a planta e o visitante, desenvolvido em linguagem simples e acessível, para popularizar os levantamentos do inventário arbóreo das principais ruas e praças da cidade de Bagé. Também é possível acessar um vídeo em libras correspondente àquela espécie, como forma de promover a inclusão social. A partir da criação deste material com a utilização da plataforma Genial.ly, foi avaliado que esta constitui-se de diversos recursos que podem ser acessados através de uma interface bastante simples e intuitiva, o que foi um fator relevante para o desenvolvimento do material nesse aplicativo. A plataforma também disponibiliza uma série de *templates* que auxiliam a criação de novos materiais educacionais. Através da experiência de desenvolvimento desse material didático digital é possível concluir-se que a utilização desse

recurso é apropriado a realidade dos estudantes da atualidade que por força do período de fechamento das escolas por força da pandemia de Covid-19, estão familiarizados com a utilização de smartphones e computadores para fins educacionais. Espera-se que o aplicativo apresentado contribua com os educadores para que desenvolvam ações educativas que remetam seus alunos à atividades exploratória do mundo fora da sala de aula, que enriquecerá sua aprendizagem, assim como para qualquer outro usuário do material, estimulando a valorização dos espaços públicos de uso comum do cidadão, e sobretudo, para que se torne um aliado na conservação e preservação das árvores de uma cidade, demonstrando por fim o potencial do uso de aplicativos para a divulgação científica.

Link de Acesso ao material digital: <https://abre.ai/arvoresdaminhacidade>

Link para o vídeo: <https://youtu.be/nupnbE2JsPw>

Agradecimentos: PROEXT UNIPAMPA.

Palavras-chave: Arborização urbana; Ensino de ciências; Espaços não formais de ensino; Tecnologias da informação e comunicação (TIC); Educação ambiental.